CHRONOMETRES



CHRONOMETRES 2 LIGNES

DT480

Chronomètre 50 mémoires



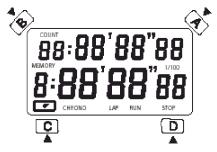
Caractéristiques :

- § Mémorisation de 50 temps intermédiaires
- § Temps intermédiaires + temps total
- § Affichage automatique des intervalles
- § Moniteur de cadence sonore
- § Compte régressif + chronométrage jusqu' à 10h
- § Compte à rebours jusqu' à 99 fractions du parcours
- § Hermétique et résistant à l' eau
- § Pile Lithium 3V CR2032

MODE D' EMPLOI

CARACTERISTIQUES:

- Chronomètre sur 10h
- Temps intermédiaires et temps au tour
- 8 Mémoires
- Compte à rebours sur 9h
- Cadenceur sonore



MODE CHRONOMETRAGE:

Pressez la touche B pour accéder au mode chronométrage : la première rangée comptabilise les temps fractionnés de 0 à 99 ; la deuxième rangée comptabilise les temps intermédiaires et le temps total.

Mise en fonctionnement du chronomètre : pressez la touche A.

Pour comptabiliser un temps fractionné : pressez la touche B.

Pour arrêter le chronomètre, pressez la touche A.

Pour le remettre à zéro, pressez la touche B.

A chaque fois que vous pressez la touche B pour comptabiliser un temps fractionné, vous devez presser deux fois la touche A pour relancer le comptage à l'écran du chronomètre.

Remarque : le chronomètre redémarre automatiquement à l'écran après 10 secondes d'arrêt pour comptabilisation d'un temps fractionné.

RAPPEL DES 8 PREMIERS TEMPS MEMORISES :

Pressez successivement la touche C.

REMISE A ZERO:

Pressez la touche C.

CHRONOMETRAGE DE DEUX COUREURS:

Pressez la touche A : le chronomètre commence à comptabiliser le temps du 1^{er} coureur.

Pressez B : lecture du temps. Pressez la touche A lorsque le 2^{ème} coureur arrive, puis la touche B : la rangée supérieure affiche la différence entre les deux performances, la rangée inférieure affiche le temps du deuxième coureur.

MODE COMPTE A REBOURS:

Pressez la touche D : le premier chiffre de la rangée inférieure clignote. Il représente les heures. Réglez ce chiffre par pressions successives sur la touche A. Pressez la touche B pour accéder à la programmation de l'unité de temps désirée, puis successivement sur la touche A pour programmer cette unité (clignotante). Lorsque votre programmation est faite, appuyez sur la touche B jusqu'à ce que votre programmation s'affiche sur la rangée supérieure. Une pression sur la touche A démarre ou arrête le compte à rebours. Un carillon retentit 30 secondes avant la fin du compte à rebours. Arrivé en fin de temps programmé, le compte à rebours redémarre automatiquement. Vous pouvez l'arrêter en pressant la touche A. Pour le remettre à zéro, appuyez sur la touche B.

PILE:

Le chronomètre DT-480 fonctionne avec une pile CR 2032.

LA PILE N'EST PAS PRISE EN COMPTE DANS LA GARANTIE.